

DESCUBRE LA
**MEJOR
PARTE**
DE LA TECNOLOGÍA

CON LA CARRERA PROFESIONAL



MODELADO Y ANIMACIÓN DIGITAL

2 AÑOS

La carrera técnica de Modelado y Animación Digital te permitirá desarrollar capacidades para producir y crear proyectos audiovisuales, desarrollando e integrando recursos de modelado 3D, texturizado y animación; de acuerdo a las exigencias de las empresas de diversos rubros como: cine, videojuegos, productoras, publicidad, marketing y simulación, entre otros.

Además, gracias al convenio internacional con Voxel School, podrás especializarte en una de las escuelas españolas más importantes de la Industria Digital.



¿Por qué elegirnos?



- Más de 38 años de experiencia desarrollando profesionales en tecnología.
- Malla curricular acorde al mercado laboral.
- Crédito educativo.
- Más de 80 laboratorios y talleres tecnológicos.
- Certificaciones progresivas.
- Convenios nacionales e internacionales.
- Vinculación con la industria a través de experiencias formativas en empresas TOP.
- Bolsa laboral.

Infraestructura



- Campus de más de 69 000 m²
- Laboratorios y talleres altamente equipados
- Auditorio
- Cancha deportiva
- Áreas verdes
- Comedor
- Biblioteca



Servicios al estudiante



- Oficina de Oportunidades Laborales - JOINTEC
- Servicios educativos
- Titulación
- Plana docente experta

Campo laboral



- Proyectos animados de largometraje para la industria cinematográfica
- Agencias de contenidos digitales
- Agencias de animación
- Agencias publicitarias
- Industria de Videojuegos

MALLA CURRICULAR



CICLO 01

- Arte Conceptual
- Modelado y Escultura de Objetos
- Ciencias Básicas Aplicadas
- Cálculo y Estadística
- Desarrollo Personal
- Técnicas de Expresión Oral y Escrita

CICLO 02

- Texturizado de Objetos
- Modelado y Escultura de Personajes
- Scripting para Maya
- Investigación de mercados
- Comprensión y Producción de Textos
- Aplicaciones del Cálculo y Estadística

CICLO 03

- Marketing y Comercialización de nuevos productos
- Texturizado de personajes
- Rigging de Objetos y Personajes
- Efectos para Personajes
- Animación Básica
- Mejora Continua en el Diseño

CICLO 04

- Animación Avanzada
- Composición y Post Producción
- Proyecto de Animación
- Diseño de Proyectos de Innovación
- Investigación e Innovación Tecnológica
- Sociedad y Desarrollo Sostenible

Competencias

- Específicas técnicas ■
- Para la empleabilidad ■

Certificación modular anual

- Modelado y Texturizado de Objetos y Personajes 3D
- Animación de Objetos y Personajes 3D

Título a nombre de la nación

Técnico en Modelado y Animación Digital



Duración

- 2 años
- 88 créditos
- 2128 horas



**El Instituto Superior Tecsup, se reserva la atribución de realizar cambios que mejoren la malla curricular en función de los avances tecnológicos, tendencias del sector y mercado laboral.