DISEÑO Y DESARROLLO DE SIMULADORES Y VIDEOJUEGOS

MÓDULO 1

Certificación en: Programación Aplicada a Videojuegos

MÓDULO 2

Certificación en: Desarrollo de Videojuegos con Motores

MÓDULO 3

Certificación en: Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Simuladores

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS TÉCNICAS

Ciclo 1	Ciclo 2	Ciclo 3	Ciclo 4	Ciclo 5	Ciclo 6
Fundamentos de Programación para Videojuegos	Investigación de Mercados	Matemática para Videojuegos	Arte Sonoro y Música por Computadora	Marketing y Comercialización de Nuevos Productos	Testing de Videojuegos
Fundamentos de Computación	Programación Aplicada a Videojuegos	Algoritmos y Estructura de Datos	Desarrollo de Videojuegos en Soluciones Cloud	Inteligencia Artificial	Desarrollo de Videojuegos para Consolas
Introducción al Diseño y Desarrollo de Juegos	Base de Datos	Diseño de Videojuegos Avanzado	Gráficos por Computadora	Desarrollo de Serious Games	Desarrollo de Videojuegos para Móviles Avanzado
Ciencias Básicas Aplicadas	Diseño de Videojuegos	Modelamiento y Animación	Electrónica Digital	Desarrollo de Videojuegos para Móviles	Start Up Venture Project
	Dibujo Digital	Desarrollo de Videojuegos con Motores	Desarrollo de Videojuegos con Motores Avanzado	Taller de Prototipos	

COMPETENCIAS PARA LA EMPLEABILIDAD

Técnicas de Expresión Oral y Escrita	Comprensión y Producción de Textos	Calidad y Mejora Continua	Investigación e Innovación Tecnológica	Diseño de Proyectos de Innovación	Consultoría y Desarrollo Profesional
Cálculo y Estadística	Aplicaciones del Cálculo y Estadística				Emprendimiento
Desarrollo Personal					Sociedad y Desarrollo Sostenible

Título a Nombre de la Nación:

Profesional Técnico en Diseño y Desarrollo de Simuladores y Videojuegos

Duración: 3 años

Créditos: 129

Horas: 2944