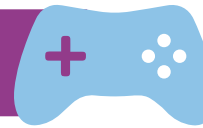


Diseño y desarrollo de Videojuegos.



MÓDULO 1

Certificación en: Programación Aplicada a Videojuegos

MÓDULO 2

Certificación en: Desarrollo de Videojuegos con Motores

MÓDULO 3

Certificación en: Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Simuladores

	Ciclo 1	Ciclo 2	Ciclo 3	Ciclo 4	Ciclo 5	Ciclo 6
COMPETENCIAS ESPECÍFICAS TÉCNICAS	Fundamentos de Programación para Videojuegos	Investigación de Mercados	Matemática para Videojuegos	Arte Sonoro y Música por Computadora	Marketing y Comercialización de Nuevos Productos	Testing de Videojuegos
	Fundamentos de Computación	Programación Aplicada a Videojuegos	Algoritmos y Estructura de Datos	Desarrollo de Videojuegos en Soluciones Cloud	Inteligencia Artificial	Desarrollo de Videojuegos para Consolas
	Introducción al Diseño y Desarrollo de Juegos	Base de Datos	Diseño de Juegos Avanzado	Gráficos por Computadora	Desarrollo de Serious Games	Desarrollo de Videojuegos para Móviles avanzado
	Ciencias Básicas Aplicadas	Diseño de Videojuegos	Modelamiento y Animación	Modelamiento y Animación Avanzado	Desarrollo de Videojuegos para Móviles	Start Up Venture Project
		Dibujo Digital	Desarrollo de Videojuegos con Motores	Desarrollo de Videojuegos con Motores	Taller de Prototipos	
COMPETENCIAS PARA LA EMPLEABILIDAD	Técnicas de Expresión Oral y Escrita	Comprensión y Producción de Textos	Mejora Continua en el Diseño	Investigación e Innovación Tecnológica	Diseño de Proyectos de Innovación	Sociedad y Desarrollo Sostenible
	Cálculo y Estadística	Aplicaciones del Cálculo y Estadística				Consultoría y Desarrollo Profesional
	Desarrollo Personal					Emprendimiento